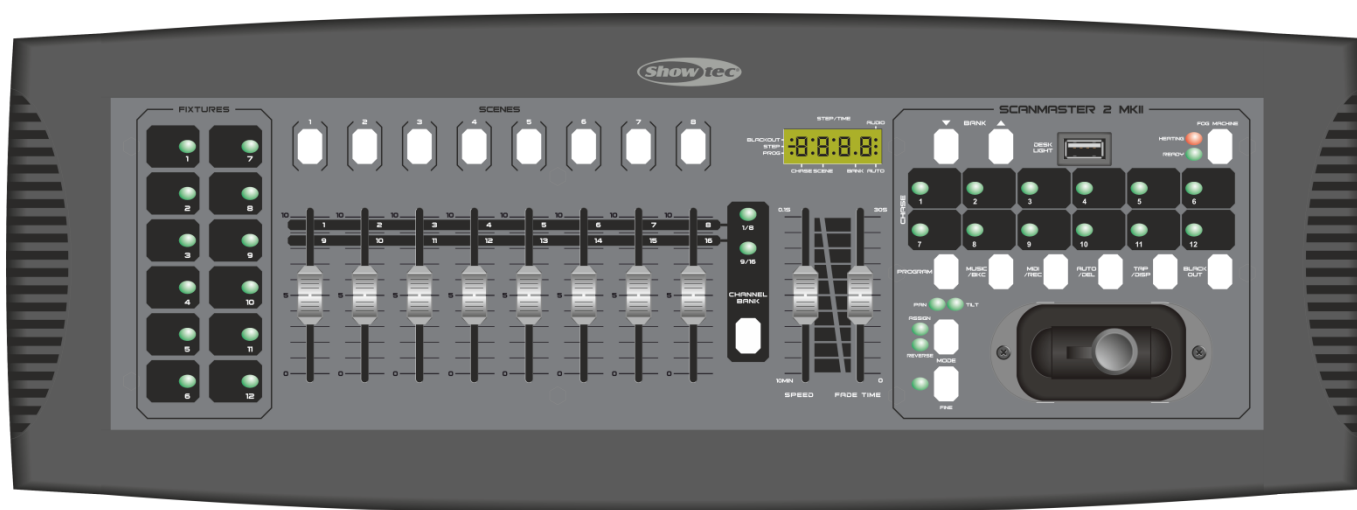




HANDLEIDING



NEDERLANDS

Scanmaster 2 MKII V2

Bestelcode: 50333

Inhoudsopgave

| | |
|--------------------------------------------------------|----|
| Waarschuwing | 3 |
| Veiligheidsinstructies..... | 3 |
| Bepalingen voor het gebruik..... | 5 |
| Aansluiting op de netspanning..... | 5 |
| Retourneren | 6 |
| Claims..... | 6 |
| Beschrijving van het apparaat | 7 |
| Overzicht | 7 |
| Achterzijde | 9 |
| Installatie | 9 |
| Instellingen en gebruik | 9 |
| Scènes..... | 9 |
| Een scène opnemen..... | 10 |
| Programmeervoorbeeld van een scène | 10 |
| Scène bewerken..... | 10 |
| Scannerinstellingen kopiëren..... | 11 |
| Scène kopiëren | 11 |
| Scène verwijderen..... | 11 |
| Alle scènes verwijderen..... | 11 |
| Een bank met scènes kopiëren | 11 |
| Scène afspelen | 11 |
| Handmatige trigger..... | 11 |
| Automatische trigger | 12 |
| Audiotrigger | 12 |
| Chases | 12 |
| Chase programmeren..... | 12 |
| Een bank met scènes invoegen in een chase | 12 |
| Stap toevoegen..... | 12 |
| Stap verwijderen | 13 |
| Chase verwijderen | 13 |
| Alle chases verwijderen..... | 13 |
| Chase afspelen | 13 |
| Handmatige trigger..... | 13 |
| Automatische trigger | 13 |
| Audiotrigger | 13 |
| Joystick-/kanaalselectie | 14 |
| Joystick instellen | 14 |
| Joystickbeweging omkeren/DMX-kanaal | 14 |
| Scanner verwijderen uit DMX-kanalen | 14 |
| Alle DMX-kanalen wissen..... | 14 |
| DMX-kanaal weergeven | 14 |
| Pan-/tilt-kanaal wijzigen | 14 |
| Alle pan-/tilt-kanalen verwijderen | 15 |
| Fadetijd..... | 15 |
| Fadetijd/Fadetijd toewijzen | 15 |
| MIDI-/DMX-besturing | 16 |
| Instellingen MIDI-kanaal | 16 |
| Overzicht MIDI-implementatie | 16 |
| Tabel 1 – MIDI-stand (Note On-opdrachten) | 17 |
| Tabel 2 – MIDI-stand (Control Change-opdrachten) | 18 |
| Tabel 3 – MIDI-stand (Program Change-opdrachten) | 18 |
| Tabel 4 – DMX-stand-stand (Note On-opdrachten) | 19 |
| Bestandsoverdracht | 20 |
| Dumpbestanden verzenden | 20 |

| | |
|-----------------------------------|-----------|
| Dumpbestanden ontvangen | 20 |
| DMX-kanalen | 20 |
| Onderhoud | 21 |
| Problemen oplossen | 21 |
| Productspecificaties | 22 |
| Opmerking..... | 23 |

Waarschuwing



**For your own safety, please read this user manual carefully
before your initial start-up!**



Instructies bij het uitpakken

Pak bij ontvangst van dit product de doos onmiddellijk voorzichtig uit en controleer de inhoud. Controleer of alle onderdelen aanwezig zijn en dat er niets is beschadigd. Als u transportschade aan de onderdelen constateert of als de verpakking onjuist is behandeld, moet u de dealer hier onmiddellijk van op de hoogte brengen en het verpakkingsmateriaal bewaren voor inspectie. Bewaar de doos en alle verpakkingsmaterialen. Als een apparaat naar de fabriek moet worden geretourneerd, is het belangrijk dat het in de originele doos en verpakkingsmateriaal wordt geretourneerd.

Uw levering omvat:

- Showtec Scanmaster 2 MKII
- DC-voedingsadapter
- Gebruikershandleiding



CAUTION!
Keep this device away from rain and moisture!
Unplug mains lead before opening the housing!



Veiligheidsinstructies

Iedereen die betrokken is bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van dit apparaat moet:

- gekwalificeerd zijn
- de instructies in deze handleiding volgen



CAUTION! Be careful with your operations.
**With a dangerous voltage you can suffer
a dangerous electric shock when touching the wires!**



Voordat u het apparaat voor de eerste keer aanzet, moet u controleren of deze bij het transport niet beschadigd is. Raadpleeg bij eventuele schade uw dealer en gebruik het apparaat niet.

Om het apparaat in perfecte conditie te houden en het veilig te kunnen gebruiken, is het van essentieel belang dat de gebruiker de veiligheidsinstructies en de waarschuwingen in deze handleiding navolgt.

Wees ervan bewust dat schade, veroorzaakt door wijzigingen aan het apparaat, niet wordt gedekt door de garantie.

Dit apparaat bevat geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden vervangen. Onderhoud dient alleen door gekwalificeerde technici te worden uitgevoerd.

BELANGRIJK:

De fabrikant is niet aansprakelijk voor schade als gevolg van het niet naleven van de instructies in deze handleiding, of door het aanbrengen van wijzigingen aan het apparaat.

- Zorg ervoor dat de voedingskabel nooit in contact komt met andere kabels! Wees bijzonder voorzichtig met de voedingskabel en alle aansluitingen met netspanning!
- Verwijder nooit waarschuwingen of informatiestickers van het apparaat.
- Laat geen kabels rondslingeren.
- Open het apparaat niet en breng geen wijzigingen aan.
- Sluit dit apparaat niet aan op een dimmerpack.
- Stel het apparaat niet bloot aan schokken en trillingen. Gebruik geen brute kracht tijdens de installatie of bediening van het apparaat.
- Schakel het apparaat niet snel achter elkaar aan en uit, dit kan de levensduur van het apparaat verkorten.
- Gebruik het apparaat alleen binnenshuis en voorkom contact met water of andere vloeistoffen.
- Voorkom blootstelling aan vuur en plaats het apparaat niet in de buurt van ontvlambare vloeistoffen of gassen.
- Als het apparaat niet in gebruik is of als het moet worden schoongemaakt, moet u de stekker uit het stopcontact halen. Gebruik altijd de stekker om het netsnoer uit het stopcontact te halen. Haal de stekker nooit uit het stopcontact door aan het netsnoer te trekken.
- Zorg dat het apparaat niet wordt blootgesteld aan extreme hitte, vocht of stof.
- Zorg ervoor dat de netspanning niet hoger is dan de spanning die op de achterzijde staat vermeld.
- Zorg ervoor dat het netsnoer niet bekneld raakt en gebruik het snoer niet als het is beschadigd. Controleer van tijd tot tijd het apparaat en het netsnoer.
- Als het apparaat is gevallen of een klap heeft opgelopen, moet u onmiddellijk de stekker uit het stopcontact halen. Laat het apparaat voor gebruik nakijken door een gekwalificeerde technicus.
- Schakel het apparaat niet onmiddellijk in nadat het is blootgesteld aan grote temperatuurschommelingen (bv. na transport). Condens kan het apparaat beschadigen. Laat het apparaat uitgeschakeld op kamertemperatuur komen.
- Stop onmiddellijk met het gebruik van uw Showtec-apparaat als het niet goed werkt. Pak het apparaat zorgvuldig in (bij voorkeur in de oorspronkelijke verpakking) en retourneer het voor reparatie aan uw Showtec-dealer.
- Het te vaak wissen van het geheugen kan schade aan de geheugenchip veroorzaken. U kunt dit risico verminderen door het apparaat niet te vaak te initialiseren.
- Alleen voor gebruik door volwassenen. Het apparaat moet buiten het bereik van kinderen worden geplaatst. Laat het draaiende apparaat nooit onbeheerd achter.
- Gebruik bij vervanging alleen zekeringen van hetzelfde type en dezelfde klasse.
- Reparaties, onderhoud en elektrische aansluitingen dienen uitsluitend te worden uitgevoerd door een gekwalificeerde technicus.
- GARANTIE: Geldig tot één jaar na aankoopdatum.

Bepalingen voor het gebruik


- Als dit apparaat op een andere wijze wordt gebruikt dan beschreven in deze handleiding, kan het product beschadigd raken en zal de garantie komen te vervallen.
- Ieder ander gebruik kan leiden tot gevaren als kortsluiting, brandwonden, elektrische schokken, het ontploffen van lampen, vastlopen enz.

Hierbij brengt u de veiligheid van uzelf en anderen in gevaar!

Aansluiting op de netspanning

Sluit het apparaat met de stekker aan op de netspanning.

Let er altijd op dat de juiste kleur kabel op de juiste plaats aangesloten wordt.

| Internationaal | EU-kabel | VK-kabel | VS-kabel | Pen |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|---------------|
| L | BRUIN | ROOD | GEEL/KOPER | FASE |
| N | BLAUW | ZWART | ZILVER | NEUTRAAL |
|  | GEEL/GROEN | GROEN | GROEN | BESCHERMAARDE |

Zorg ervoor dat het apparaat altijd goed is geaard!

Onjuiste installatie kan ernstig letsel aan personen en ernstige schade aan eigendommen veroorzaken!



Retourneren



Geretourneerde handelswaar moet voldoende gefrankeerd en in de originele verpakking worden verzonden. Verzending onder rembours of via een antwoordnummer is niet mogelijk.

De verpakking moet duidelijk zijn voorzien van het returnnummer (RMA-nummer). Geretourneerde producten zonder returnnummer worden geweigerd. Highlite zal aldus geretourneerde goederen of eventuele aansprakelijkheid niet accepteren. Bel Highlite +31-455667723 of stuur een e-mail naar aftersales@highlite.nl en vraag een returnnummer aan voordat u het apparaat verstuurt. Zorg dat u het modelnummer, serienummer en een korte beschrijving van de reden voor het retourneren bij de hand hebt. Verpak het apparaat goed, schade tijdens verzending als gevolg van ondeugdelijke verpakking komt voor rekening van de klant. Highlite behoudt zich het recht voor naar eigen goeddunken product(en) te repareren of te vervangen. Als suggestie willen we aangeven dat een stevige verpakking zoals gebruikt door UPS, of een dubbelwandige doos altijd een veilige keuze is.

Let op: Als u een returnnummer ontvangt, noteer dan volgende informatie en sluit die bij in de doos:

- 01) Uw naam.
- 02) Uw adres.
- 03) Uw telefoonnummer.
- 04) Een korte beschrijving van het probleem.

Claims

De klant is verplicht om de geleverde goederen onmiddellijk na ontvangst te controleren op tekortkomingen en/of zichtbare gebreken, of deze controle uit te voeren na aankondiging dat de goederen ter beschikking staan. Schade die optreedt tijdens de verzending valt onder de verantwoordelijkheid van de pakketdienst en de schade moet daarom bij ontvangst van de handelswaar aan de koerier worden gemeld.

Het is de verantwoordelijkheid van de klant om transportschade te melden en te claimen bij de pakketdienst. Transportschade moet binnen één dag na ontvangst van de verzending bij ons worden gemeld.

Eventuele retourzendingen moeten altijd gefrankeerd worden verzonden. De retourzending moet vergezeld gaan van een brief met de reden voor retourzending. Onvoldoende gefrankeerde retourzendingen worden geweigerd, tenzij anders schriftelijk overeengekomen.

Klachten die op ons betrekking hebben, moeten binnen tien werkdagen na ontvangst van de factuur schriftelijk of per fax worden ingediend. Na deze periode worden klachten niet meer in behandeling genomen.

Klachten worden alleen in behandeling genomen als de klant tot dusver aan alle voorwaarden van de overeenkomst heeft voldaan, ongeacht de overeenkomst waaruit deze verplichting kan worden afgeleid.

Beschrijving van het apparaat

Functies

De Scanmaster 2 MKII is een lichtcontroller van Showtec.

- 192 DMX-kanalen
- 8 dimmerschuifregelaars en totaal
- Snelheids- en fade-tijdschuifregelaars
- 30 banken met 8 programmeerbare scènes
- 12 programmeerbare chases, elke chase kan uit maximaal 99 stappen bestaan
- Fadetijd- en pan-/tilt-instellingen
- Met de knop voor handmatige bediening kunt u elke fixture direct bedienen.
- Ingebouwde microfoon of lijningang voor audiotriggering
- MIDI-besturing van banken, chases en black-out
- Externe stapbesturing & besturingrookmachine
- Leddisplay met 7 segmenten
- Joystickmodule
- USB-aansluiting voor het aansluiten van een lampje en het maken van back-ups
- Voeding: 9-12 V DC, 500 mA
- Stroomaansluiting: Stroomadapter (inbegrepen)
- Afmetingen: 530 x 190 x 88 mm (LxBxH)
- Gewicht: 2,7 kg

OPMERKING: Om volledig gebruik te maken van de functies van dit apparaat, moet u iets weten over MIDI en DMX.

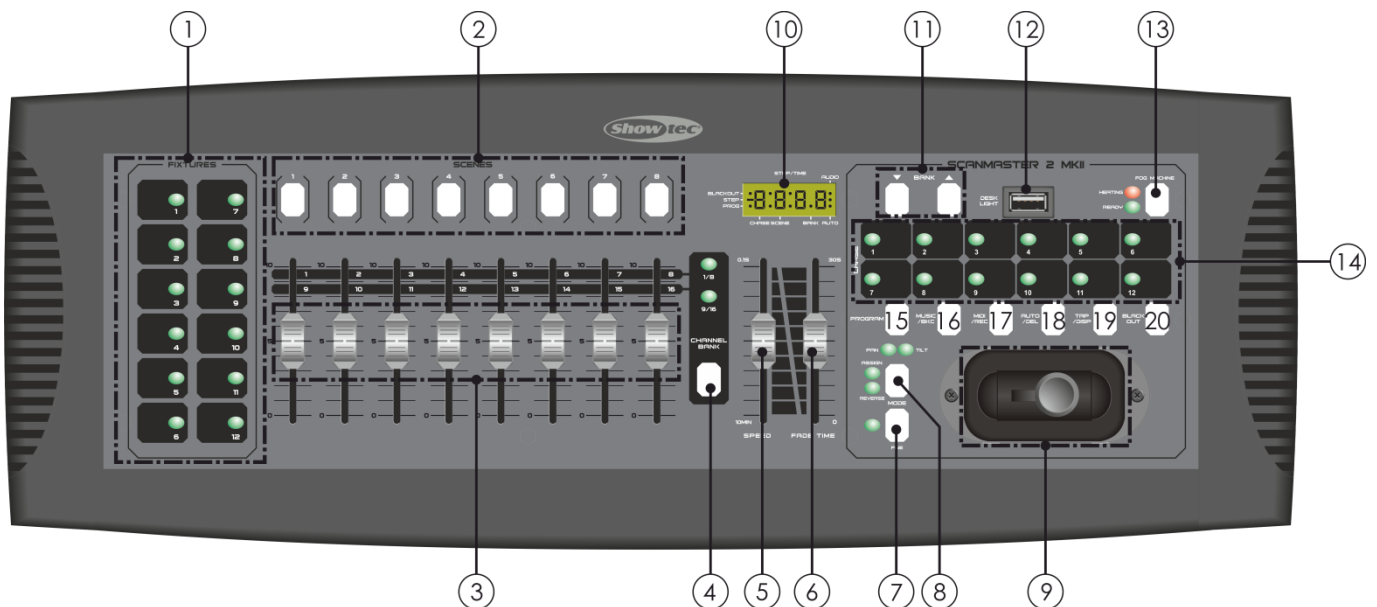
Optionele accessoires:

50303 – voedingsadapter voor het VK, 12 V 500 mA

50353 – USB-stick voor Showtec-controllers

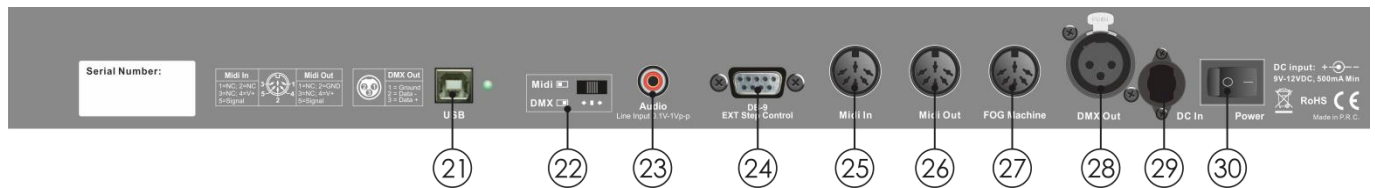
D7403 – DAP Audio Case voor Scanmaster-serie

Overzicht



Afb. 01

- 01) Fixtureknoppen (1-12)**
Hiermee selecteert u fixtures om in te stellen, te programmeren of op te nemen.
- 02) Scèneknoppen (1-8)**
Druk op de scèneknoppen om scènes te laden of op te slaan. U kunt maximaal 240 scènes programmeren.
- 03) Kanaalschuifregelaars (1-8)**
Met deze schuifregelaars regelt u de dimmeroutput van elk kanaal.
- 04) Knop Channel Bank**
Hiermee schakelt u tussen kanalen 1-8 en 2-16.
- 05) Schuifregelaar SPEED**
Hiermee regelt u de snelheid (0,1 seconde - 10 minuten).
- 06) Schuifregelaar FADE TIME**
Hiermee stelt u de fadetijd in (0~30 seconden). De fadetijd is de hoeveelheid tijd die een scanner nodig heeft om van positie te veranderen; bij een dimmer is het de duur van de fade-in en fade-out.
- 07) Knop FINE**
Wanneer deze knop is ingedrukt, kunt u met de joystick de pan of tilt met kleine stappen instellen.
- 08) Knop MODE**
Druk op de knoppen FINE en MODE om de stand Toewijzen of Omkeren te activeren.
- 09) Pan-/tilt-joystick**
De joystick gebruikt u om de pan en tilt van de scanner in te stellen, en voor programmeren.
- 10) Leddisplay**
Hierop worden de huidige activiteit of programmeerstatus weergegeven.
- 11) Knop BANK omhoog/omlaag**
Druk op deze knoppen om een van de 30 banken te selecteren.
- 12) USB-poort**
Deze kunt u gebruiken voor het maken van back-ups of het aansluiten van een USB-lampje.
- 13) Knop FOG MACHINE**
Hiermee bestuurt u de rookmachine. De leds geven de bedrijfsstatus aan (READY).
- 14) CHASE-knoppen (1-12)**
Druk op deze knoppen om de chase van geprogrammeerde scènes te activeren.
- 15) Knop PROGRAM**
Hiermee (de)activeert u de programmeerstand.
- 16) Knop MUSIC/BANK COPY**
Druk op deze knop om de muziekstand te activeren of een kopie van een bank te maken.
- 17) Knop MIDI/REC**
Druk op deze knop voor MIDI-besturing of het opnemen van scènes/chases.
- 18) Knop AUTO/DEL**
Druk op deze knop om de muziekstand te activeren of om scènes of chases te verwijderen.
- 19) Knop TAP/DISPLAY**
Druk op deze knop om een standaardbeat in te stellen of de weergave van waarden te schakelen tussen % en 0-255.
- 20) Knop BLACKOUT**
Druk deze knop in om de betreffende DMX-uitgangen in- of uit te schakelen. Als het lampje brandt, is de betreffende DMX-uitgang uitgeschakeld. Druk nogmaals op de knop om de DMX-uitgang weer te activeren.

Achterzijde**Afb. 02****21) USB-interface**

Deze aansluiting kunt u gebruiken om een MIDI-sigitaal te verzenden naar een aangesloten MIDI-controller.

22) MIDI/DMX-schakelaar

Hiermee schakelt u tussen de DMX- en MIDI-stand. Na het wijzigen van deze instelling moet u de Scanmaster opnieuw opstarten.

23) RCA AUDIO LINE IN

0,1V~1Vp-p.

24) DB-9-aansluiting

Hierop kunt u externe stapbesturing aansluiten.

25) MIDI IN

Via deze ingang kunt u MIDI-gegevens ontvangen.

26) MIDI OUT

Via deze uitgang kunt u MIDI-gegevens verzenden naar een aangesloten MIDI-controller.

27) Uitgang Fog machine

Hierop sluit u de rookmachine aan.

28) 3-polige DMX-signaalaansluiting OUT

Via deze aansluiting stuurt u DMX-waarden naar de DMX-scanner of een DMX-pack.

29) DC-voeding IN

DC 9~12 V, 500 mA min.

30) POWER ON/OFF

Hiermee zet u het apparaat aan of uit.

Installatie

Verwijder alle verpakkingsmaterialen van de Scanmaster 2 MKII. Controleer of alle schuimplastic en opvulmaterialen zijn verwijderd. Sluit alle kabels aan.

Steek de stekker niet in het stopcontact tot het gehele systeem goed is opgesteld en aangesloten.

Haal altijd de stekker uit het stopcontact voordat u het apparaat schoonmaakt of reparaties uitvoert.

Schade als gevolg van het niet naleven van deze instructie valt niet onder de garantie.

Instellingen en gebruik

Volg de onderstaande aanwijzingen aangezien deze betrekking hebben op de besturingsstand van uw voorkeur.

Voordat u de stekker in het stopcontact steekt, moet u altijd controleren of de netspanning overeenkomt met de specificaties van het product. Gebruik een product dat bedoeld is voor 120 V niet op een netspanning van 230 V, of omgekeerd.

Sluit het apparaat aan op het stopcontact.

Met de Scanmaster 2 MKII kunt u 12 fixtures programmeren. U beschikt over 16 DMX-kanalen elk, 30 banken met 8 programmeerbare scènes, 12 chases van 99 stappen met 8 kanaalschuifregelaars, een joystick en andere knoppen. Met de joystick kunt u de bewegingen van een fixture eenvoudig en nauwkeurig besturen. U kunt ook DMX-kanalen toewijzen.

Scènes

Wanneer het apparaat wordt ingeschakeld, staat het in de handmatige stand en staan alle kanaaluitgangen in black-outstand (het black-outlampje knippert). Druk op de knop BLACKOUT (20) om kanaaluitvoer in te schakelen.

Houd de knop PROGRAM **(15)** 3 seconden lang ingedrukt totdat het lampje PROG knippert. Dit geeft aan dat u de programmeerstand hebt geopend. Druk nogmaals 3 seconden lang op de knop PROGRAM **(15)** totdat het lampje PROG uitgaat, om de programmeerstand te verlaten.

Een scène opnemen

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Controleer of het BLACKOUT-lampje op het display niet aan is. Zo ja, druk dan eenmaal op de knop om de Black-out-stand te verlaten.
- 03) Controleer of de schuifregelaars SPEED en FADE TIME **(05/06)** op nul staan.
- 04) Druk op de FIXTURE-knop **(01)** voor de eenheid die u wilt besturen. Het betreffende lampje gaat branden. U kunt meer dan een scanner tegelijk besturen door op de knoppen te drukken voor alle scanners die u wilt programmeren.
- 05) Verplaats de schuifregelaars en de joystick naar de juiste positie om een scène in te stellen. Indien nodig kunt u de knop CHANNEL BANK **(04)** gebruiken om de schakelen tussen kanalen 1-8 en 9-16.
- 06) Druk op de knop BANK omhoog/omlaag **(11)** om de bank te kiezen waarin u deze scène wilt opslaan. Er zijn maximaal 30 banks. In elke bank kunt u maximaal 8 scènes opslaan.
- 07) Nadat u alle fixtures hebt geprogrammeerd op de juiste positie voor de scène, drukt u op de knop MIDI/REC **(17)** om de scène in het geheugen op te slaan.
- 08) Druk op de knop SCENE **(02)** waaronder u de scène wilt opslaan. Alle lampjes knipperen kort wanneer de instellingen zijn opgeslagen. Op het display worden de bank en scène weergegeven.
- 09) Als u de scanner(s) die u aan het programmeren bent wilt deselecteren, drukt u nogmaals op de bijbehorende knop. Daardoor wordt de betreffende scanner gedeselecteerd en kunt u een andere scanner selecteren.
- 10) Herhaal stappen 2-7 totdat alle scènes zijn geprogrammeerd.
- 11) Als u klaar bent met programmeren, houdt u de knop PROGRAM **(15)** nogmaals 3 seconden lang ingedrukt om de programmeerstand te verlaten. Het lampje gaat uit.

Let op: U kunt opgeslagen scènes bewerken. Wanneer u een scène bewerkt en opnieuw opslaat, wordt de oude scène overschreven door de nieuwe.

Programmeervoorbeeld van een scène

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Druk op de knop FIXTURE 1 **(01)** om de schuifregelaar te activeren.
- 03) Controleer of kanalen 1-8 zijn geselecteerd. Indien nodig drukt u op de knop CHANNEL BANK **(4)** om kanalen 1-8 te selecteren.
- 04) Beweeg de eerste en tweede schuifregelaar helemaal naar boven.
- 05) Druk op de knoppen BANK omhoog/omlaag **(11)** om BANK 1 te selecteren.
- 06) Druk op de knop MIDI/REC **(17)**.
- 07) Druk op de knop SCENE 1 **(02)** om de eerste scène op te slaan.
- 08) Herhaal stappen 4-7 totdat alle scènes zijn geprogrammeerd in BANK 1.
- 09) Druk op de knop FIXTURE 1 **(01)** om de schuifregelaar te deactiveren.
- 10) Wanneer u klaar bent, verlaat u de programmeerstand. U kunt nu handmatig door de scène lopen die u zojuist hebt geprogrammeerd.

Scène bewerken

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Druk op de knoppen BANK omhoog/omlaag **(11)** om de bank te selecteren met de scène die u wilt bewerken.
- 03) Druk op de knop SCENE **(02)** van de scène die u wilt bewerken.
- 04) Verplaats de schuifregelaars en/of de joystick naar de positie die u wilt instellen.
- 05) Druk na het maken van uw aanpassingen op de knop MIDI/REC **(17)**.
- 06) Druk op de knop SCENE **(02)** voor de scène die u aan het bewerken bent. Hiermee overschrijft u de bestaande scène. Alle lampjes knipperen kort wanneer de instellingen zijn opgeslagen.

Let op dat u dezelfde scène kiest in stappen 3 en 6, anders overschrijft u mogelijk onbedoeld een andere scène.

Scannerinstellingen kopiëren

Hiermee kunt u de instellingen van de ene scanner naar de andere kopiëren.

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Druk op een FIXTURE-knop **(01)**. Het betreffende lampje gaat branden.
- 03) Stel de gewenste kanaaluitgang in.
- 04) Houd de FIXTURE-knop **(01)** ingedrukt die u wilt kopiëren. Druk vervolgens op de FIXTURE-knop waarnaar u de instellingen wilt kopiëren.
- 05) Terwijl u de knop ingedrukt houdt, drukt u op de knop van de scanner waarnaar u de instellingen wilt kopiëren.

Scène kopiëren

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Druk op de knoppen BANK omhoog/omlaag **(11)** om de bank te selecteren met de scène die u wilt kopiëren.
- 03) Selecteer de scène die u wilt kopiëren door op de bijbehorende SCENE-knop **(02)** te drukken.
- 04) Druk op de knoppen BANK omhoog/omlaag **(11)** om de bank te selecteren waarnaar u de scène wilt kopiëren.
- 05) Druk op de knop MIDI/REC **(17)**.
- 06) Druk op de knop SCENE **(02)** waarnaar u de scène wilt kopiëren. Alle leds knipperen kort om aan te geven dat het proces is voltooid.

Scène verwijderen

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Druk op de knop SCENE **(02)** van de scène die u wilt verwijderen.
- 03) Houd de knop AUTO/DEL **(18)** ingedrukt. Terwijl u de knop ingedrukt houdt, drukt u op de knop SCENE **(02)** van de scène die u wilt verwijderen. Alle leds knipperen kort om aan te geven dat de scène is verwijderd.
- 04) Nadat de geprogrammeerde scène is verwijderd, worden alle DMX-kanaalwaarden op 0 gezet.

Alle scènes verwijderen

- 01) Zet het apparaat uit en houd de knoppen PROGRAM en BANK omlaag tegelijkertijd ingedrukt. Alle leds knipperen kort om aan te geven dat de scènes zijn verwijderd.
- 02) Zet het apparaat aan. Alle scènes moeten zijn gewist.

Een bank met scènes kopiëren

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Druk op de knoppen BANK omhoog/omlaag **(11)** om de bank te selecteren die u wilt kopiëren.
- 03) Druk op de knop MIDI/REC **(17)**.
- 04) Druk op de knoppen BANK omhoog/omlaag **(11)** om de bank te selecteren waarnaar u wilt kopiëren.
- 05) Druk op de knop MUSIC/BANK COPY **(16)**. Alle leds knipperen driemaal om aan te geven dat het proces is voltooid.
- 06) Houd de knop PROGRAM **(15)** 3 seconden lang ingedrukt om de programmeerstand te verlaten.

Scène afspelen

U kunt het afspelen van een scène op 3 manieren starten: met een handmatige trigger, een automatische trigger en een audiotrigger.

Handmatige trigger

- 01) Wanneer het apparaat wordt ingeschakeld, staat het in de handmatige stand en staan alle kanaaluitgangen in black-outstand (het black-outlampje knippert).
- 02) Druk op de knop BLACKOUT **(20)** om kanaaluitvoer in te schakelen. Het black-outlampje gaat uit.
- 03) Selecteer de scène die u opnieuw wilt afspelen en druk op de knop SCENE **(02)** om de scène in te schakelen.
- 04) Druk nogmaals op de knop SCENE **(02)** om de scène uit te schakelen.

Automatische trigger

- 01) Druk op de knop AUTO/DEL **(18)**. Het AUTO TRIGGER-lampje op het display gaat branden om aan te geven dat de stand is geactiveerd.
- 02) Druk op de knoppen BANK omhoog/omlaag **(11)** om de gewenste bank (0-30) te selecteren.
- 03) Verplaats de schuifregelaar SPEED **(05)** (of druk op de knop TAP/DISPLAY **(19)**) en verplaatsen de schuifregelaar FADE TIME **(06)** om de afspeelstand in te stellen.
- 04) Druk op de knop AUTO/DEL **(18)** om de automatische stand te verlaten. Het AUTO TRIGGER-lampje gaat uit.

Let op: Druk tweemaal op de knop TAP/DISPLAY **(19)** om een afspeelstand met intervallen te maken.

Audiotrigger

- 01) Druk op de knop MUSIC/BANK COPY **(16)**. Het AUDIO TRIGGER-lampje op het display gaat branden om aan te geven dat de stand is geactiveerd.
- 02) Druk op de knoppen BANK omhoog/omlaag **(11)** om de gewenste bank te selecteren. De scènes in de bank worden getriggerd door een audiosignaal, ontvangen via de ingebouwde microfoon.
- 03) Druk op de knop MUSIC/BANK COPY **(16)** om de Audiostand te verlaten. Het AUDIO TRIGGER-lampje gaat uit.

Chases

Chase programmeren

Om een chase te programmeren, moet u geprogrammeerde scènes hebben. Met deze functie kunt u op voor vooraf ingestelde volgorde door 12 programmeerbare chases lopen, die elk uit 240 scènes bestaan. We adviseren om alle chases in de controller te wissen voordat u de eerste keer een chase gaat programmeren. Zie het gedeelte [Chase verwijderen](#) voor meer informatie.

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Druk op de knop CHASE **(14)** van de chase die u wilt programmeren. Het betreffende lampje gaat branden.
- 03) Selecteer een scène uit de bank met de opgeslagen scènes.
- 04) Druk op de knop MIDI/REC **(17)**. Alle leds knipperen kort om aan te geven dat het proces is voltooid.
- 05) Herhaal stappen 3-4 totdat alle scènes zijn ingevoegd.

Een bank met scènes invoegen in een chase

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Selecteer de chase die u wilt programmeren.
- 03) Druk op de knoppen BANK omhoog/omlaag **(11)** om de bank met scènes te selecteren die u wilt kopiëren.
- 04) Druk op de knop MUSIC/BANK COPY **(16)**.
- 05) Druk op de knop MIDI/REC **(17)**. Alle leds knipperen om aan te geven dat het proces is voltooid.

Stap toevoegen

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Druk op de betreffende knop om een step aan de chase toe te voegen.
- 03) Druk op de knop TAP/DISPLAY **(19)** om de huidige stap weer te geven.
- 04) Druk op de knoppen BANK omlaag/omhoog **(11)** en blader naar de stap waarna u een stap wilt toevoegen.
- 05) Druk op de knop MIDI/REC **(17)**. Het weergegeven aantal stappen neemt met 1 toe.
- 06) Druk nogmaals op de knop TAP/DISPLAY **(19)**. Op het display worden de huidige chase, scène en bank weergegeven. U kunt een scène opnemen als nieuwe stap, of een eerder opgenomen scène toevoegen aan de chase.
- 07) Selecteer de scène die u wilt toevoegen en druk nogmaals op de knop MIDI/REC **(17)**. Alle leds knipperen om aan te geven dat een nieuwe stap is toegevoegd aan de chase.
- 08) Herhaal stappen 3-7 totdat alle gewenste stappen zijn toegevoegd.

Stap verwijderen

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Selecteer de chase met de stap die u wilt verwijderen.
- 03) Druk op de knop TAP/DISPLAY **(19)** om de huidige stap weer te geven.
- 04) Druk op de knoppen BANK omlaag/omhoog **(11)** en blader naar de stap die u wilt verwijderen.
- 05) Druk op de knop AUTO/DEL **(18)** om de stap te verwijderen. Alle leds knipperen om aan te geven dat de stap is verwijderd.

Chase verwijderen

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Druk op de CHASE-knop **(14)** van de chase die u wilt verwijderen.
- 03) Houd de knop AUTO/DEL **(18)** ingedrukt terwijl u de CHASE-knop **(14)** ingedrukt houdt. Alle leds knipperen om aan te geven dat de chase is verwijderd.

Alle chases verwijderen

- 01) Zet het apparaat uit. Zet het apparaat uit en houd de knoppen AUTO/DEL **(18)** en BANK omlaag **(11)** tegelijkertijd ingedrukt. Alle leds knipperen kort om aan te geven dat de chases zijn verwijderd.
- 02) Wanneer u het apparaat weer aanzet, zijn alle chases gewist.

Chase afspelen

U kunt het afspelen van een chase op 3 manieren starten: met een handmatige trigger, een automatische trigger en een audiotrigger.

Handmatige trigger

- 01) Wanneer het apparaat wordt ingeschakeld, staat het in de handmatige stand en staan alle kanaaluitgangen in black-outstand (het black-outlampje knippert).
- 02) Druk op de knop BLACKOUT **(20)** om kanaaluitvoer in te schakelen. Het black-outlampje gaat uit.
- 03) Druk op een CHASE-knop **(14)** en het bijbehorende lampje gaat branden. Verplaats de schuifregelaar FADE TIME **(6)** om de uitvoerstand in te stellen.
- 04) Druk op de knoppen omhoog/omlaag **(11)** om de chase stap voor stap uit te voeren.

Automatische trigger

- 01) Druk op de knop AUTO/DEL **(18)**. Het AUTO TRIGGER-lampje op het display gaat branden om aan te geven dat de stand is geactiveerd.
- 02) Druk op een CHASE-knop **(14)**. Het betreffende lampje gaat branden.
- 03) Nadat u een bank met scènes hebt geselecteerd om af te spelen, verplaatst u de schuifregelaars SPEED **(05)** en FADE TIME **(06)** om de snelheid van de scèneovergangen in te stellen.
- 04) Druk op de knop TAP SYNC/DISPLAY **(19)** om de snelheid in te stellen. De tijd tussen de laatste twee tikken wordt ingesteld als de tijd tussen de stappen. Deze instelling blijft van kracht totdat u de schuifregelaar SPEED **(05)** verplaatst.
- 05) Druk op de knop AUTO/DEL **(18)** om de automatische stand te verlaten. Het AUTO TRIGGER-lampje gaat uit.

Let op: U kunt meerdere chases afspelen. De ingeschakelde chases worden afgespeeld op de door u ingestelde volgorde.

Audiotrigger

- 01) Druk op de knop MUSIC/BANK COPY **(16)**. Het AUDIO TRIGGER-lampje op het display gaat branden om aan te geven dat de stand is geactiveerd.
- 02) Druk op een CHASE-knop **(14)**. Het betreffende lampje gaat branden. De chases worden getriggerd door een audiosignaal van de ingebouwde microfoon.
- 03) Druk op de knop MUSIC/BANK COPY **(16)** om de Audiostand te verlaten. Het AUDIO TRIGGER-lampje gaat uit.

Joystick-/kanaalselectie

Joystick instellen

- 01) Houd de knop PROGRAM **(15)** ingedrukt totdat de lampjes gaan branden.
- 02) Houd de knoppen MODE en FINE **(07/08)** ingedrukt. Het bijbehorende lampje gaat branden. Als het lampje REVERSE gaat branden, drukt u nogmaals op de knoppen FINE en MODE **(07/08)** om de toewijzingsstand te openen.
- 03) Druk op de knoppen BANK omhoog/omlaag **(11)** om de as te selecteren die u wilt toewijzen (pan of tilt).
- 04) Druk op de knop TAP/DISPLAY **(19)** om de 16- of 8-kanaalsstand te selecteren. Het display ziet er als volgt uit: 'PH:XX', 'PLXX', 'TH:XX' of 'TL:XX'. (P=Pan, T=Tilt, H=Hoog, L=Laag, 'XX' is het kanaalnummer.)
- 05) Druk op de FIXTURE-knop **(01)** voor de scanner die u wilt toewijzen.
- 06) Houd de knop MODE **(08)** ingedrukt en druk op het nummer van de scène dat overeenkomt met de schuifregelaar die de beweging bestuurt. (Voorbeeld: als de pan wordt bestuurd met schuifregelaar 4, houd u de knop MODE ingedrukt en drukt u op SCENE-knop 4). Alle leds knipperen kort.
- 07) Wanneer u klaar bent, drukt u tegelijkertijd op de knoppen FINE en MODE **(07/08)** om de toewijzingsstand te verlaten.

Joystickbeweging omkeren/DMX-kanaal

- 01) Open de programmeerstand.
- 02) Druk op de knoppen FINE en MODE **(07/08)** om de toewijzingsstand te openen. Druk nogmaals op de knoppen FINE en MODE **(07/08)** om de omkeerstand te openen. Het lampje REVERSE gaat branden om aan te geven dat de omkeerstand is geactiveerd.
- 03) Druk op de knoppen BANK omhoog/omlaag **(11)** om te schakelen tussen pan en tilt. Het bijbehorende lampje gaat branden. Wanneer u klaar bent met het maken van aanpassingen, houd u de knop MODE **(08)** ingedrukt en drukt u op FINE **(07)** om af te sluiten.
- 04) Druk op de knop TAP/DISPLAY **(19)** om de 8- of 16-kanaalsstand te selecteren.
- 05) Druk op de FIXTURE-knop **(01)** voor de scanner die u wilt selecteren.
- 06) Houd de knop MODE ingedrukt **(08)** en druk op de SCENE-knop **(02)** van het kanaal dat u wilt omkeren. (Als u bijvoorbeeld een bepaalde fixture wilt omkeren, de omkeerstand is geactiveerd en het TILT-lampje brandt, controleert u welke schuifregelaar de tilt regelt. Om dit te doen houd u de knop MODE **(08)** ingedrukt en drukt u op de knop SCENE **(02)**, die hetzelfde nummer heeft als de schuifregelaar waarmee u de tilt regelt (schuifregelaar 5/scène 5).
- 07) Herhaal stappen 3-7 indien nodig. U kunt maximaal 48 kanalen voor 12 scanners omkeren.

Scanner verwijderen uit DMX-kanalen

- 01) Activeer de toewijzingsstand of omkeerstand.
- 02) Druk op de FIXTURE-knop **(01)** voor de scanner die u wilt verwijderen.
- 03) Houd de knoppen MODE en AUTO/DEL **(08/18)** ingedrukt. Alle leds knipperen drie keer om aan te geven dat het proces is voltooid.

Alle DMX-kanalen wissen

- 01) Zet het apparaat uit.
- 02) Houd de knoppen MODE en AUTO/DEL **(08/18)** ingedrukt
- 03) en zet het apparaat aan. Alle leds knipperen kort om aan te geven dat het proces is voltooid.

DMX-kanaal weergeven

- 01) Druk op de knoppen FINE en MODE **(07/08)** om de toewijzingsstand te openen.
- 02) Druk nogmaals op de knoppen FINE en MODE **(07/08)** totdat het lampje REVERSE gaat branden.
- 03) Druk op de FIXTURE-knop **(01)** die is ingesteld op de gewenste pan en tilt om de bijbehorende DMX-waarden op het display weer te geven.

Pan-/tilt-kanaal wijzigen

- 01) Druk op een FIXTURE-knop **(01)** terwijl u de toewijzingsstand of omkeerstand is geactiveerd.
- 02) Houd de knop MODE **(08)** ingedrukt en druk op de knop AUTO/DEL **(18)** om het pan-/tilt-kanaal te verwijderen.

Alle pan-/tilt-kanalen verwijderen

- 01) Zet het apparaat uit. Houd de knoppen AUTO/DEL en MODE **(08/18)** ingedrukt. Alle leds knipperen kort.
- 02) Zet het apparaat aan. Alle pan-/tilt-kanalen zijn gewist.

Fadetijd

Fadetijd/Fadetijd toewijzen

- 01) Houd de knop MODE **(8)** ingedrukt en druk op de knop TAP/DISPLAY **(19)**.
- 02) Op het display wordt een van de 2 opties weergegeven:
 - ALL = alle kanalen gebruiken de fadetijd
 - ONLY = alleen de vooringestelde pan-/tilt-kanalen gebruiken de fadetijd.
- 03) Herhaal stap 1 om tussen de 2 opties te schakelen.

MIDI-/DMX-besturing

Instellingen MIDI-kanaal

- 01) Houd de knop **MIDI (17)** 3 seconden lang ingedrukt. Op het display wordt het huidige MIDI-kanaal weergegeven: 'In:01'. In dit geval is het MIDI-kanaal 01.
- 02) Druk op de knoppen **BANK omhoog/omlaag (11)** om een van de 16 DMX-kanalen te selecteren die u wilt toewijzen aan het MIDI-kanaal.
- 03) Houd de knop **MIDI (17)** 3 seconden lang ingedrukt om uw instellingen op te slaan. Alle lampjes knipperen kort om aan te geven dat de instellingen zijn opgeslagen.
- 04) Druk op de knop **BLACKOUT (20)** om af te sluiten.

Overzicht MIDI-implementatie

| Function | | Transmitted | Recognized | Remarks |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|---------------------|------------------|-------------------|
| Basic channel | Default | 1 | 1 | |
| | Changed | 1-16 | 1-16 | |
| Mode | Default | | | |
| | Messages Altered | X | X | |
| Note number | True voice | 00-7F X | 00-7F/00-34 X | *1 |
| | Velocity | Note ON Note OFF | 00/40 X | 00-7F X |
| After touch | Keys | X | X | |
| | Channel | X | X | |
| Pitch bend | | X | X | |
| Control change | | 00-7F | 00-7F | only in MIDI mode |
| Prog Change | | 00-7F | 00-7F | only in MIDI mode |
| | True# | X | X | |
| SysEx | | X | X | |
| Common | Song pos | X | X | |
| | Song Sel | X | X | |
| | Tune | X | X | |
| System real time | Clock | X | X | |
| | Commands | X | X | |
| Aux Messages | Local ON/OFF | X | X | |
| | All Notes OFF | X | X | |
| | Active Sense | X | X | |
| | Reset | X | X | |
| | | | | |
| O: YES Mode 1: OMNI ON, POLY Mode 2: OMNI ON, MONO X: NO Mode 3: OMNI OFF, POLY Mode 4: OMNI OFF, MONO | | | | |

De Scanmaster 2 MKII heeft twee standen:

- **MIDI-stand** (wanneer de schakelaar MIDI/DMX **(22)** op MIDI staat): De Scanmaster kan Note On-opdrachten **verzenden en ontvangen** (zie tabellen 1, 2 en 3 op pagina 17-18).
- **DMX-stand** (wanneer de schakelaar MIDI/DMX **(22)** op DMX staat): De Scanmaster kan alleen Note ON-opdrachten **ontvangen** (zie tabel 4 op pagina 19).

Tabel 1 – MIDI-stand (Note On-opdrachten)

| Note ## | Pagina | | | | | | | | | | |
|----------------|--------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| Chase | 1 | 00 | 00 | 00 | 38 | 58 | 58 | 08 | 28 | 40 | 60 |
| | 2 | 01 | 01 | 01 | 39 | 59 | 59 | 09 | 29 | 41 | 61 |
| | 3 | 02 | 02 | 02 | 3A | 5A | 5A | 0A | 2A | 42 | 62 |
| | 4 | 03 | 03 | 03 | 3B | 5B | 5B | 0B | 2B | 43 | 63 |
| | 5 | 04 | 04 | 04 | 3C | 5C | 5C | 0C | 2C | 44 | 64 |
| | 6 | 05 | 05 | 05 | 3D | 5D | 5D | 0D | 2D | 45 | 65 |
| | 7 | 06 | 06 | 06 | 3E | 5E | 5E | 0E | 2E | 46 | 66 |
| | 8 | 07 | 07 | 07 | 3F | 5F | 5F | 0F | 2F | 47 | 67 |
| | 9 | 08 | 08 | 08 | 40 | 60 | 60 | 10 | 30 | 48 | 68 |
| | 10 | 09 | 09 | 09 | 41 | 61 | 61 | 11 | 31 | 49 | 69 |
| | 11 | 0A | 0A | 0A | 42 | 62 | 62 | 12 | 32 | 4A | 6A |
| | 12 | 0B | 0B | 0B | 43 | 63 | 63 | 13 | 33 | 4B | 6B |
| Scènes | 1 | 0C | 0C | 0C | 44 | 64 | 78 | 00 | 20 | 4C | 6C |
| | 2 | 0D | 0D | 0D | 45 | 65 | 79 | 01 | 21 | 4D | 6D |
| | 3 | 0E | 0E | 0E | 46 | 66 | 7A | 02 | 22 | 4E | 6E |
| | 4 | 0F | 0F | 0F | 47 | 67 | 7B | 03 | 23 | 4F | 6F |
| | 5 | 10 | 10 | 10 | 48 | 68 | 7C | 04 | 24 | 50 | 70 |
| | 6 | 11 | 11 | 11 | 49 | 69 | 7D | 05 | 25 | 51 | 71 |
| | 7 | 12 | 12 | 12 | 4A | 6A | 7E | 06 | 26 | 52 | 72 |
| | 8 | 13 | 13 | 13 | 4B | 6B | 7F | 07 | 27 | 53 | 73 |
| Fixture | 1 | 14 | 20 | 2C | 4C | 6C | 6C | 14 | 34 | 54 | 74 |
| | 2 | 15 | 21 | 2D | 4D | 6D | 6D | 15 | 35 | 55 | 75 |
| | 3 | 16 | 22 | 2E | 4E | 6E | 6E | 16 | 36 | 56 | 76 |
| | 4 | 17 | 23 | 2F | 4F | 6F | 6F | 17 | 37 | 57 | 77 |
| | 5 | 18 | 24 | 30 | 50 | 70 | 70 | 18 | 38 | 58 | 78 |
| | 6 | 19 | 25 | 31 | 51 | 71 | 71 | 19 | 39 | 59 | 79 |
| | 7 | 1A | 26 | 32 | 52 | 72 | 72 | 1A | 3A | 5A | 7A |
| | 8 | 1B | 27 | 33 | 53 | 73 | 73 | 1B | 3B | 5B | 7B |
| | 9 | 1C | 28 | 34 | 54 | 74 | 74 | 1C | 3C | 5C | 7C |
| | 10 | 1D | 29 | 35 | 55 | 75 | 75 | 1D | 3D | 5D | 7D |
| | 11 | 1E | 2A | 36 | 56 | 76 | 76 | 1E | 3E | 5E | 7E |
| | 12 | 1F | 2B | 37 | 57 | 77 | 77 | 1F | 3F | 5F | 7F |

Tabel 2 – MIDI-stand (Control Change-opdrachten)

| Controller ## | Pagina | | | | | | | | | |
|----------------|--------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| Faderkanaal 1 | 00 | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 5E | 70 | 00 | 00 |
| Faderkanaal 2 | 01 | 11 | 21 | 31 | 41 | 51 | 5F | 71 | 01 | 01 |
| Faderkanaal 3 | 02 | 12 | 22 | 32 | 42 | 52 | 60 | 72 | 02 | 02 |
| Faderkanaal 4 | 03 | 13 | 23 | 33 | 43 | 53 | 61 | 73 | 03 | 03 |
| Faderkanaal 5 | 04 | 14 | 24 | 34 | 44 | 54 | 62 | 74 | 04 | 04 |
| Faderkanaal 6 | 05 | 15 | 25 | 35 | 45 | 55 | 63 | 75 | 05 | 05 |
| Faderkanaal 7 | 06 | 16 | 26 | 36 | 46 | 56 | 64 | 76 | 06 | 06 |
| Faderkanaal 8 | 07 | 17 | 27 | 37 | 47 | 57 | 65 | 77 | 07 | 07 |
| Faderkanaal 9 | 08 | 18 | 28 | 38 | 48 | 58 | 66 | 78 | 08 | 08 |
| Faderkanaal 10 | 09 | 19 | 29 | 39 | 49 | 59 | 67 | 79 | 09 | 09 |
| Faderkanaal 11 | 0A | 1A | 2A | 3A | 4A | 5A | 68 | 7A | 0A | 0A |
| Faderkanaal 12 | 0B | 1B | 2B | 3B | 4B | 5B | 69 | 7B | 0B | 0B |
| Faderkanaal 13 | 0C | 1C | 2C | 3C | 4C | 5C | 6A | 7C | 0C | 0C |
| Faderkanaal 14 | 0D | 1D | 2D | 3D | 4D | 5D | 6B | 7D | 0D | 0D |
| Faderkanaal 15 | 0E | 1E | 2E | 3E | 4E | 5E | 6C | 7E | 0E | 0E |
| Faderkanaal 16 | 0F | 1F | 2F | 3F | 4F | 5F | 6D | 7F | 0F | 0F |

Tabel 3 – MIDI-stand (Program Change-opdrachten)

| | |
|---------------------|-------|
| Programma ## | |
| Fadersnelheid | 00-7F |

Programmanummer 00-7F = snelheid 0-100%

Tabel 4 – DMX-stand-stand (Note On-opdrachten)

| Opmerking | | ## |
|---------------|----|----|
| Chase | 1 | 00 |
| | 2 | 01 |
| | 3 | 02 |
| | 4 | 03 |
| | 5 | 04 |
| | 6 | 05 |
| | 7 | 06 |
| | 8 | 07 |
| | 9 | 08 |
| | 10 | 09 |
| | 11 | 0A |
| | 12 | 0B |
| Scènes | 1 | 0C |
| | 2 | 0D |
| | 3 | 0E |
| | 4 | 0F |
| | 5 | 10 |
| | 6 | 11 |
| | 7 | 12 |
| | 8 | 13 |
| Bank | 1 | 14 |
| | 2 | 15 |
| | 3 | 16 |
| | 4 | 17 |
| | 5 | 18 |
| | 6 | 19 |
| | 7 | 1A |

| Opmerking | | ## | |
|-------------|-----------------------------|----|----|
| Bank | 8 | 1B | |
| | 9 | 1C | |
| | 10 | 1D | |
| | 11 | 1E | |
| | 12 | 1F | |
| | 13 | 20 | |
| | 14 | 21 | |
| | 15 | 22 | |
| | 16 | 23 | |
| | 17 | 24 | |
| | 18 | 25 | |
| | 19 | 26 | |
| | 20 | 27 | |
| | 21 | 28 | |
| | 22 | 29 | |
| | 23 | 2A | |
| | 24 | 2B | |
| | 25 | 2C | |
| | 26 | 2D | |
| | 27 | 2E | |
| | 28 | 2F | |
| | 29 | 30 | |
| | 30 | 31 | |
| | Audiotrigger | | 32 |
| | Automatische trigger | | 33 |
| | Black-out | | 34 |

In de DMX-stand schakelt de Scanmaster alle functies Aan/Uit als de velocity hoger is dan 00.
Bijvoorbeeld:

| | |
|----------|-------------|
| 90 00 7F | Chase 1 Aan |
| 90 00 7F | Chase 1 Uit |

Bestandsoverdracht

Hiermee kunt u alle informatie die is opgeslagen in een Scanmaster 2 MKII overzetten naar een andere Scanmaster. Verbind de apparaten met elkaar via een 3-polige XLR-kabel. Gebruik de DMX OUT-connector van het zendende apparaat en de DMX IN-connector van het ontvangende apparaat.

Let op: u kunt ook een USB-drive gebruiken voor het back-uppen en overzetten van gegevens.

Dumpbestanden verzenden

- 01) Zet het apparaat uit.
- 02) Houd de knoppen FIXTURE 1 en 2 en SCENE 1 ingedrukt.
- 03) Zet het apparaat aan.
- 04) Wanneer u op de drie knoppen in stap 2 drukt, wordt er 'READ' op het display weergegeven, wat betekent dat het apparaat klaar is om bestanden te verzenden.
- 05) Druk op SCENE-knoppen 7 en 8 om het dumpbestand te verzenden. Op het display wordt 'OUT' weergegeven totdat het overzetten is voltooid. U kunt tijdens de gegevensoverdracht op de knop SCENE 1 drukken om de gegevens terug te zetten en opnieuw te verzenden.
- 06) Als er een fout optreedt tijdens het verzenden, wordt 'FAIL' op het display weergegeven.

Dumpbestanden ontvangen

- 01) Zet het apparaat uit.
- 02) Houd de knoppen FIXTURE 1 en 2 en SCENE 1 ingedrukt.
- 03) Zet het apparaat aan.
- 04) Wanneer u op de drie knoppen in stap 2 drukt, wordt er 'READ' op het display weergegeven, wat betekent dat het apparaat klaar is om bestanden te ontvangen.
- 05) Wanneer de ontvangst is voltooid, gaat het apparaat automatisch terug naar de normale gebruiksstand.
- 06) U kunt tijdens de gegevensoverdracht op de knop SCENE 1 drukken om de gegevens terug te zetten en opnieuw te verzenden.
- 07) Als er een fout optreedt tijdens het verzenden, wordt 'FAIL' op het display weergegeven.

DMX-kanalen

| Scanners | DMX-kanalen |
|----------|-------------|
| 1 | 1-16 |
| 2 | 17-32 |
| 3 | 33-48 |
| 4 | 49-64 |
| 5 | 65-80 |
| 6 | 81-96 |
| 7 | 97-112 |
| 8 | 113-128 |
| 9 | 129-144 |
| 10 | 145-160 |
| 11 | 161-176 |
| 12 | 177-192 |

Onderhoud

De gebruiker moet ervoor zorgen dat veiligheidsgerelateerde en machinetechnische installaties aan het einde van elk jaar worden geïnspecteerd door een expert door middel van een acceptatietest. De gebruiker moet ervoor zorgen dat veiligheidsgerelateerde en machinetechnische installaties jaarlijks worden geïnspecteerd door een gekwalificeerd persoon.

De Showtec Scanmaster 2 MKII is vrijwel onderhoudsvrij. U moet het apparaat echter wel schoon houden. Trek de stekker uit het stopcontact en veeg de behuizing vervolgens af met een vochtige doek. Het apparaat mag niet worden ondergedompeld. Gebruik geen alcohol of oplosmiddelen. Houd de aansluitingen schoon. Trek de stekker uit het stopcontact en veeg de DMX- en audio-aansluitingen schoon met een vochtige doek. Zorg ervoor dat de aansluitingen volledig droog zijn voordat u apparatuur aansluit op andere apparaten of aan het lichtnet.

Problemen oplossen

Deze gids is bedoeld voor het oplossen van eenvoudige problemen.

Als een probleem optreedt, moet u de onderstaande stappen in de aangegeven volgorde uitvoeren tot een oplossing is gevonden. Als het apparaat weer goed werkt, hoeft u de volgende stappen niet uit te voeren.

- 01) Indien het apparaat niet correct werkt, verwijdert u de stekker uit het stopcontact.
- 02) Controleer de stroom uit het stopcontact, alle kabels, verbindingen enz.
- 03) Steek de stekker weer in het stopcontact als al het bovenstaande in orde lijkt.
- 04) Indien er na 30 seconden niets gebeurt, haalt u de stekker uit het stopcontact.
- 05) Retourneer het apparaat naar uw Showtec-dealer.

Productspecificaties

192 DMX-kanalen

8 dimmerschuifregelaars en totaal

Snelheids- en fade-tijdschuifregelaars

30 banken met 8 programmeerbare scènes

12 programmeerbare chases, elke chase kan uit maximaal 99 stappen bestaan

Fadetijd- en pan-/tilt-instellingen

Met de knop voor handmatige bediening kunt u elke fixture direct bedienen.

Ingebouwde microfoon of lijningang voor audiotriggering

MIDI-besturing van banken, chases en black-out

Externe stapbesturing & besturingrookmachine

Leddisplay met 7 segmenten

Joystickmodule

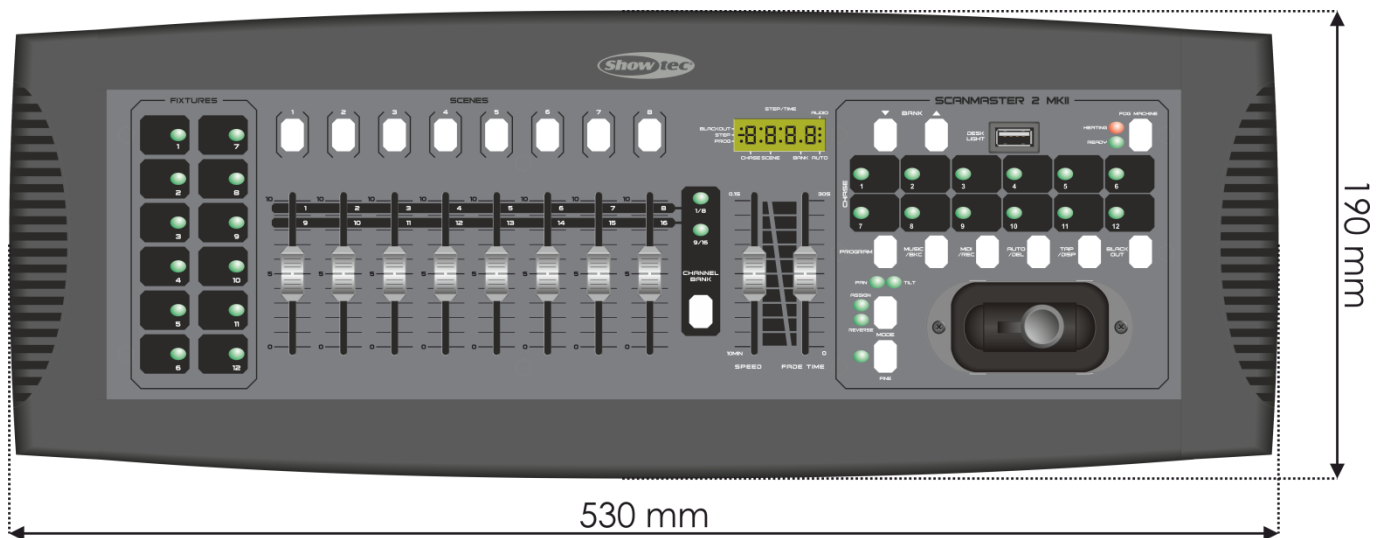
USB-aansluiting voor het aansluiten van een lampje en het maken van back-ups

Voeding: 9-12 V DC, 500 mA

Stroomaansluiting: Stroomadapter (inbegrepen)

Afmetingen: 530 x 190 x 88 mm (LxBxH)

Gewicht: 2,7 kg



Ontwerp en productspecificaties kunnen zonder voorafgaande berichtgeving gewijzigd worden.



Website: www.Showtec.info

E-mail: service@highlite.nl



©2017 Showtec